

## Uykusunu Arayan Çocuk • İrem Uşar

Resimleyen: Merve Atılğan • İlk Kitaplar • Resimli Öykü • 28 sayfa • Önerilen sınıflar: Anasınıfı, 1.sınıf  
DOĞA ve EVREN • SAĞLIK ve SPOR • BİREY ve TOPLUM  
hayvanlar • uyku • merak • barınaklar • keşfetmek • gece • oyuncak • güven • farklılıklar • düşler

Doğayı ve insanları derinlemesine gözlemleyerek öyküleştiren **İrem Uşar**, uykuya dalamayan bir çocuğun yarı mahmur yolculuğunu eğlenceli ve şiirsel bir üslupla dillendiriyor. **Lataşiba** ve **Eksik Dünya BALTI** gibi romanlarıyla çok sevilen yazar, çocukların masalsi dünyasından sesleniyor, düşle gerçeğin sınırında dolaşiyor. Bir gecelik macera boyunca hayvanların ilginç uyuma hallerini de örnekleyen öykü, başarılı illüstratör **Merve Atılğan**'ın özgün desenleriyle canlanıyor.

*Yatağında dönüp duran bir çocuk, kaçan uykusunu bulmak için yollara düşmüş. At, ayı, yarasa, flamingo... Daha neler neler... Bütün komşuların kapısını tek tek çalmış. Üstünde pijamalarıyla sokak sokak gezen ve gözlerinden uyku akan bu çocuk, acaba nerede uyumuş?..*

### TARTIŞMA KONULARI...

- 1- Uykusu kaçmak nasıl bir durumdur? Sizce çocukların mı yoksa büyüklerin mi daha çok uykusu kaçır?
- 2- Çocukların ve yetişkinlerin uykusunu neler kaçırır? Sizin de uykunuzun kaçtığı oluyor mu? Neden?
- 3- Çocuk evden çıkmadan önce, uykusu gelip onu bulsun diye neler yapıyor? Gece yattığınızda bunları siz de yapıyor musunuz?
- 4- Çocuk uykusunu ararken hangi hayvanlara rastlıyor? Neden onlarla uyuyamıyor?
- 5- Sizce en değişik şekilde uyuyan hayvan hangisi? Neden değişik ya da tuhaf buldunuz?
- 6- Çocuğun uykusu neredeymiş?
- 7- Acaba çocuk bütün bu hayvanları düşünde görmüş olabilir mi? Uykusunu araması bir düş olabilir mi?
- 8- Sizce bu öykü genel olarak neyi anlatıyor olabilir?

### YARATICI ETKİNLİKLER...

Çalışmaların çoğu online / çevrimiçi ortamda, ekran başında da gerçekleştirilebilir.

- **El işi:** Herkes kitaptaki çocuk desenini kâğıda kopyalasın ve renklendirsin. Deseni oyarak kâğıttan çıkarsın, rozet olarak yakasına taksın. Bu rozetlerle bireysel ve grup fotoğrafları çektilsin. Sınıfın sosyal medya hesaplarında adıyla anarak (Örnek: "Zeynep ve Uykusunu Arayan Çocuk") paylaşsın.
- **Canlandırma:** Rahat hareket edebileceğiniz spor salonu, bahçe ya da çimenlik alan gibi bir yere gidin. Kitapta yer alan bütün hayvanların uyuma biçimlerini sınıfça toplu olarak canlandırın. Bunu bir oyun haline dönüştürün. Herkes, öğretmenin rastgele adını söylediği hayvanın uyuma biçimini, "hareket korosu" olarak taklit etsin. Bakalım şaşırınlar olacak mı?
- **Örnekleme:** Öğrenciler bir çember oluşturacak biçimde yerleşsin. Herkes sırayla, uykusu kaçan bir çocuğa uyuyabilmesi için öneride bulunsun. Eğitimci önerileri tahtaya listelesin. Sınıfça "Uykusuzluğa Çareler" reçetesi oluşturulsun.
- **Resimleme:** At, yarasa, ayı, flamingo, leopar, zürafa, mirket, güvercin sözcüklerini tahtaya yazın. Öğrenciler istedikleri birini seçsinler ve onun uyuma halinin resmini yapsınlar. Resimler "Uykusunu Arayan Çocuk Sergisi"ne yerleştirilsin.

- **Yarışma:** Herkes sırayla gördüğü ilginç bir rüyayı arkadaşlarına anlatsın. Dileyen aksesuarlar kullanabilir, hareketler, sesler vb. ile canlandırabilir. Sınıfça en ilginç bulunan 3 rüya anlatıcısına, önceden hazırlayacağınız sembolik armağanlar verilsin.
- **Oyun:** Kitaptaki çocuğun da oyuncak ayısının da ismi yok. Hep birlikte çocuğa ve ayısına isim yakıştırma oyunu oynayın. Önce herkes nedenini de söyleyerek birer isim önersin. Sonra önerilenler arasından çekiliş yaparak çocuğun ve oyuncuğunun ismini belirleyin.